

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Instalación de Openfire	
Fecha : 1 de agosto de 2014	Número de revisión: 1
Objeto del documento : Descripción general de instalación e integración	
Acrores (empresas):	
<ul style="list-style-type: none"> • MDTEL 	

Nos bajamos openfire version 4.0.1 para linux del la siguiente web <http://www.igniterealtime.org/downloads/index.jsp>. Seleccionamos .tar.gz

Lo guardamos en el directorio /usr/src/

A continuación ejecutamos los siguientes comandos para extraer e instalar openfire:

```
# cd /usr/src/
```

```
# tar xvzf openfire_4_0_1.tar.gz
```

Tendremos que tener en nuestra máquina instalado JAVA.

Instalamos MYSQL

```
# apt-get install mysql-server
```

En la Openfire setup tool, que será mas adelante, usaremos los siguientes valores:

- driver: com.mysql.jdbc.Driver
- server: jdbc:mysql://[YOUR_HOST]/[DATABASE_NAME]

Creamos la base de datos:

- create database databaseName

Importamos el esquema de la base de datos:

- mysql -u root -p < /usr/src/openfire/resources/database/openfire_mysql.sql

Una vez hecho esto vamos a instalar Java:

```
# apt-get update
```

```
# apt-get install openjdk-8-jre
```

Para configurar el openfire como servicio, tenemos que configurar el script openfired situado en el directorio bin/extra y guardarlo en /etc/init.d/:

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



```
#!/bin/sh

# openfired stops and starts the openfire XMPP service
# chkconfig: 2345 99 1
# description: Used to start and stop the openfire XMPP server
# Script used to start openfire as daemon
# The script has currently been tested on Redhat Fedora Core 3,
# but should theoretically work on most UNIX like systems
# before running this script make sure $OPENFIRE_HOME/bin/openfire is
# executable by the user you want to run openfire as
# (chmod +x $OPENFIRE_HOME/bin/openfire)
# This script should be copied into /etc/init.d and linked into
# your default runlevel directory.
# You can find your default runlevel directory by typing:
# grep default /etc/inittab
# Link to the directory like follows
# cd /etc/rc<num>.d
# ln -s ../init.d/openfired $0openfired
# Set this to tell this script where openfire lives
# If this is not set the script will look for /opt/openfire, then /usr/local/openfire
#export OPENFIRE_HOME=
# If there is a different user you would like to run this script as,
# change the following line
export OPENFIRE_USER=root
# If a openfire home variable has not been specified, try to determine it
```

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



```
if [ ! $OPENFIRE_HOME ]; then
    if [ -d "/opt/openfire" ]; then
        OPENFIRE_HOME="/opt/openfire"
    elif [ -d "/usr/local/openfire" ]; then
        OPENFIRE_HOME="/usr/src/openfire"
    else
        echo "Could not find Openfire installation under /opt or /usr/src"
        echo "Please specify the Openfire installation location in environment variable
OPENFIRE_HOME"
        exit 1
    fi
fi

execCommand() {
    OLD_PWD=`pwd`
    cd $OPENFIRE_HOME/bin
    CMD="./openfire.sh $1"
    su -c "$CMD" $OPENFIRE_USER &
    sleep 1 # allows prompt to return
    cd $OLD_PWD
}

start() {
    execCommand "start"
}

stop() {
    execCommand "stop"
}
```

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



```
case "$1" in
    start)
        start
        ;;
    stop)
        stop
        ;;
    restart)
        stop
        sleep 10 # since stop is backgrounded
        start
        ;;
    status)
        retval=$(pgrep -u $OPENFIRE_USER -f $OPENFIRE_HOME/bin/openfire > /dev/null ; echo $?)
        if [ "$retval" = "0" ] ; then
            echo "openfire is running"
            exit 0
        else
            echo "openfire is not running"
            exit 0
        fi
        ;;
    *)
        echo "Usage $0 {start|stop|restart|status}"
        exit 1
esac
exit 0
```

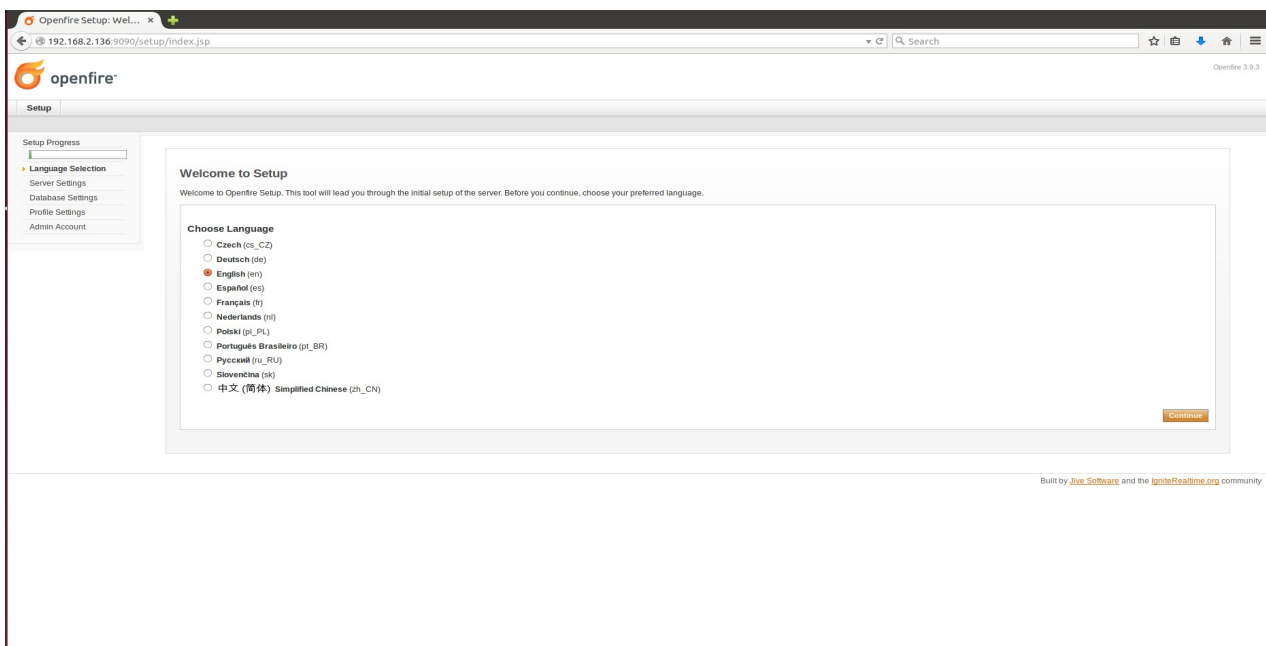
Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



service openfire start

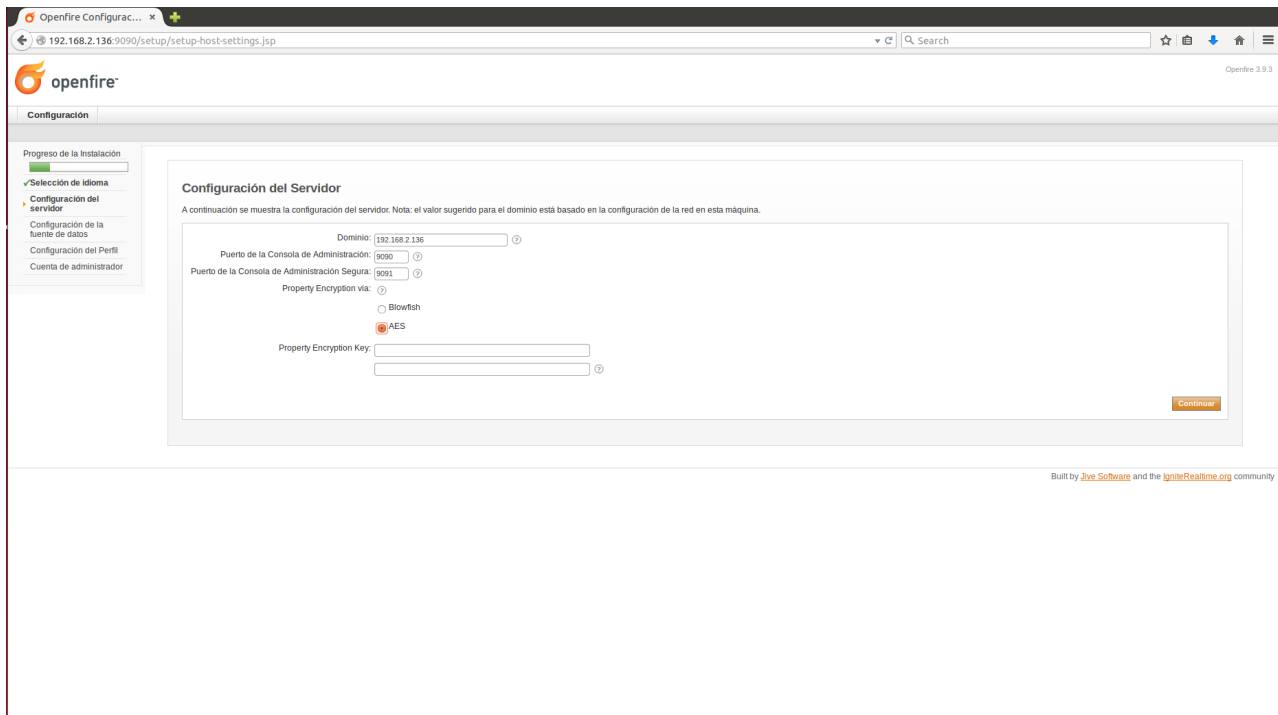
Abrimos navegador y escribimos la siguiente URL <http://IP:9090>, donde IP es donde hemos instalado openfire.

Si está todo bien nos aparecerá la siguiente pantalla:



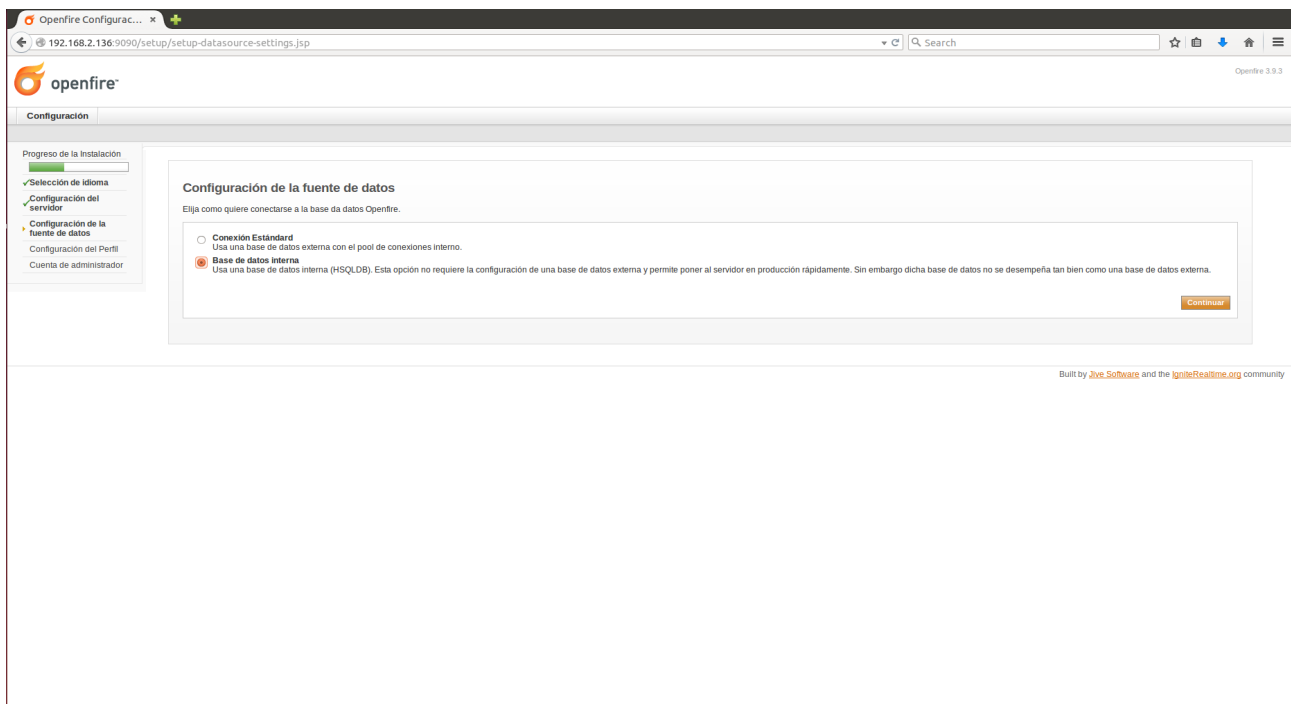
Configuramos el dominio del servidor:

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Donde el dominio es el nombre del Host o IP del servidor.

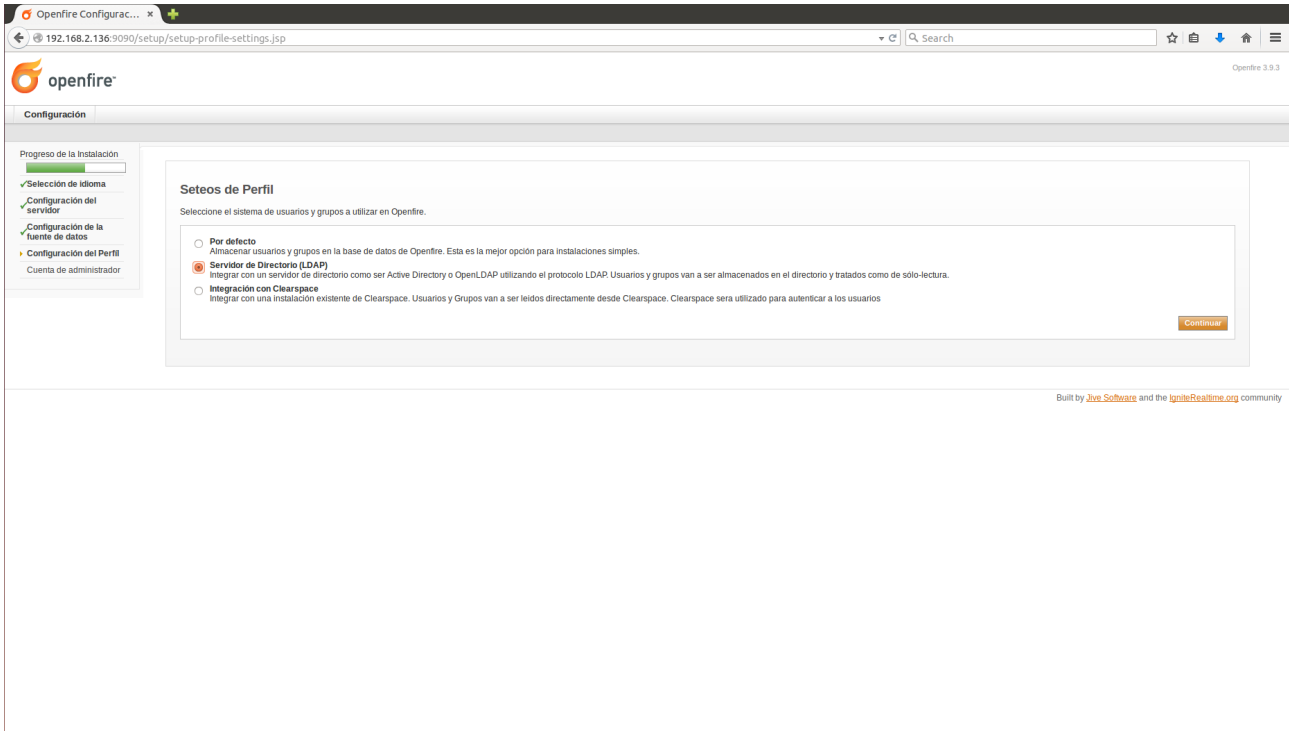
Configuración de base de datos para nuestro ejemplo seleccionamos base de datos interna, si vamos a usar base de datos externa (**OPCION RECOMENDADA**) seleccionamos la otra opción.



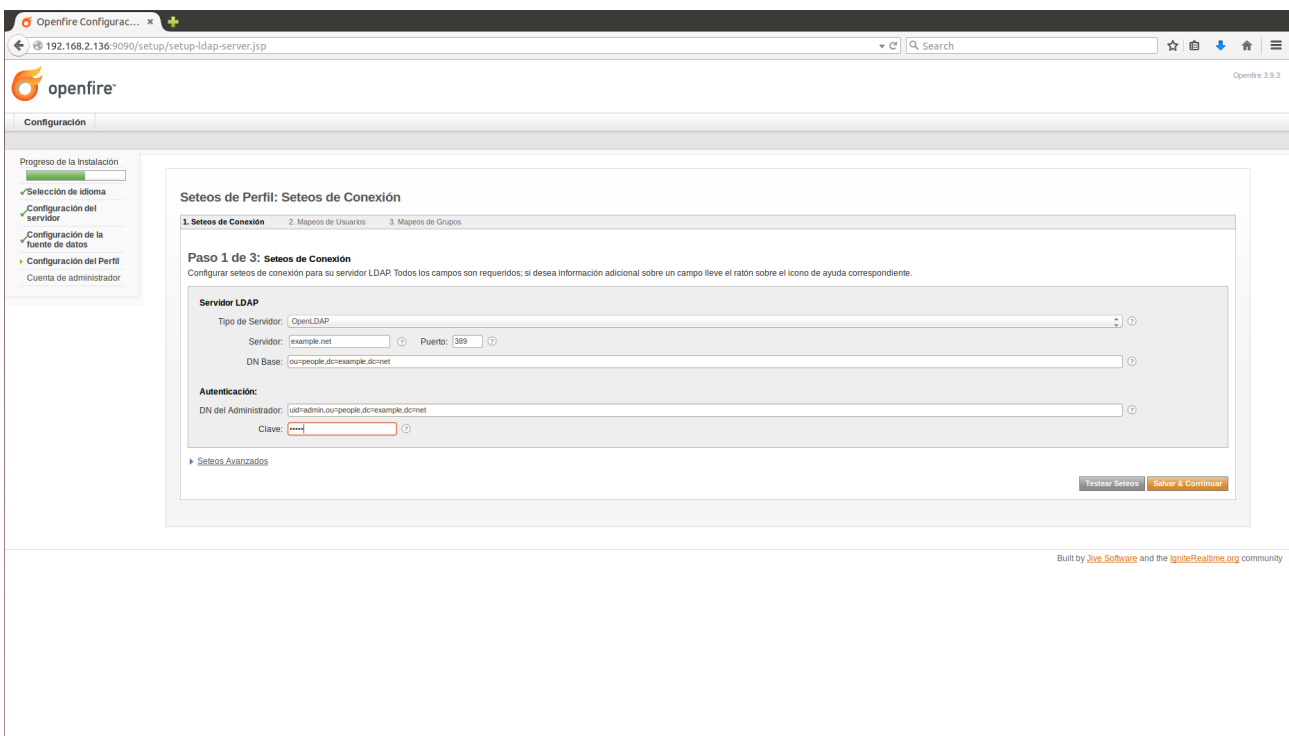
Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Seteos de perfil



Seteos de perfil: Seteos de conexión, configuramos como sigue:



Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Seteos de perfil: Mapeos de usuarios, dejamos las opciones por defecto

The screenshot shows the Openfire configuration interface for 'Mapeos de Usuarios'. The left sidebar indicates the installation progress, with 'Configuración de la fuente de datos' and 'Configuración del Perfil' completed. The main content area is titled 'Seteos de Perfil: Mapeos de Usuarios' and shows 'Paso 2 de 3: Mapeos de Usuarios'. It includes a 'Mapeos de Usuarios' section with a 'Campo de nombre de usuario' set to 'uid'. Below is a 'Perfil de Usuario (yCard)' section with a table for mapping LDAP fields to user profile fields.

Campo del Perfil	Valor
Nombre	[cn]
Email	[mail]
Nombre Completo	[displayName]
Alias	[uid]
Fecha de Nacimiento	[birthDate]
Foto/Avatar	[jpegPhoto]
Personal	
- Calle	[homePostalAddress]
- Ciudad	[homeCity]
- Estado/Provincia	[homeStateOrProvince]
- Código Postal	[homePostalCode]
- País	[homeCountry]
- Número de línea	[homePhone]
- Número celular	[mobilePhone]
- Fax	[facsimileTelephoneNumber]
- Buscapersonas	[homeOrganization]

Seteos de Perfil: Mapeos de Grupo, dejamos las opciones por defecto

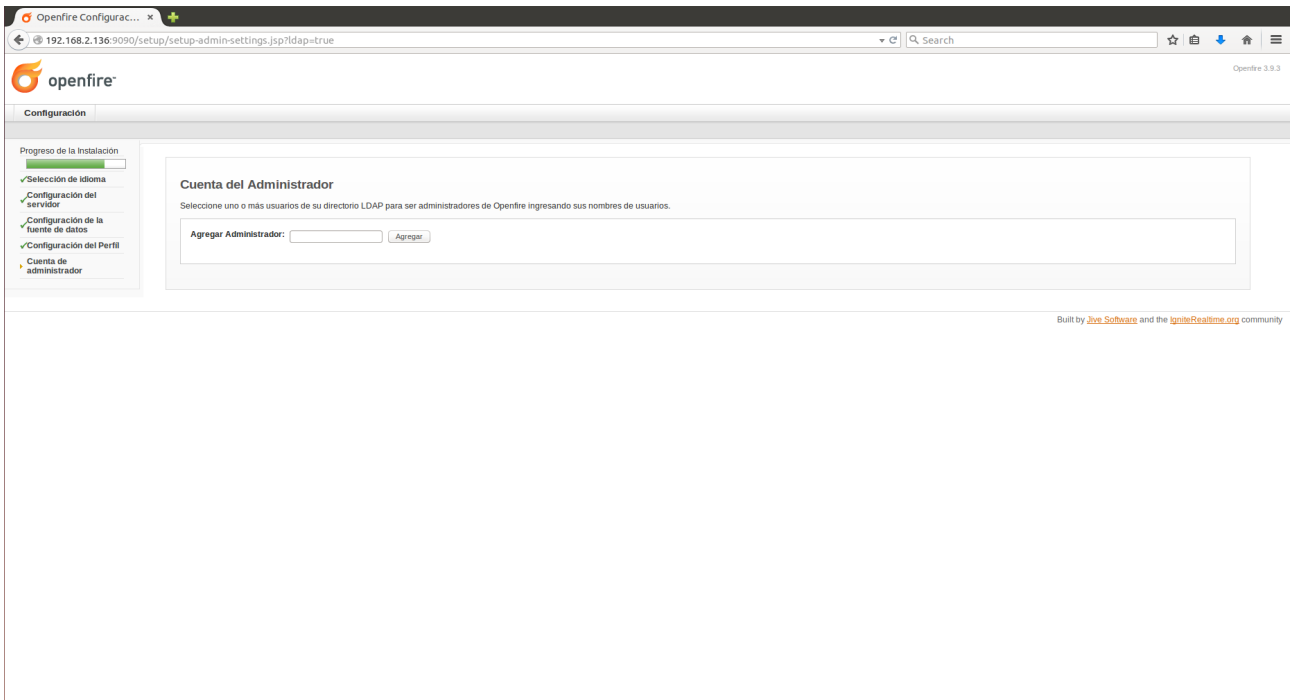
The screenshot shows the Openfire configuration interface for 'Mapeos de Grupos'. The left sidebar indicates the installation progress, with 'Configuración de la fuente de datos' and 'Configuración del Perfil' completed. The main content area is titled 'Seteos de Perfil: Mapeos de Grupos' and shows 'Paso 3 de 3: Mapeos de Grupos'. It includes a 'Mapeos de Grupos' section with three fields: 'Campo del Grupo' set to 'cn', 'Campo del Miembro' set to 'member', and 'Campo de Descripción' set to 'description'.

Built by [Jive Software](#) and the [IgniteRealtime.org](#) community

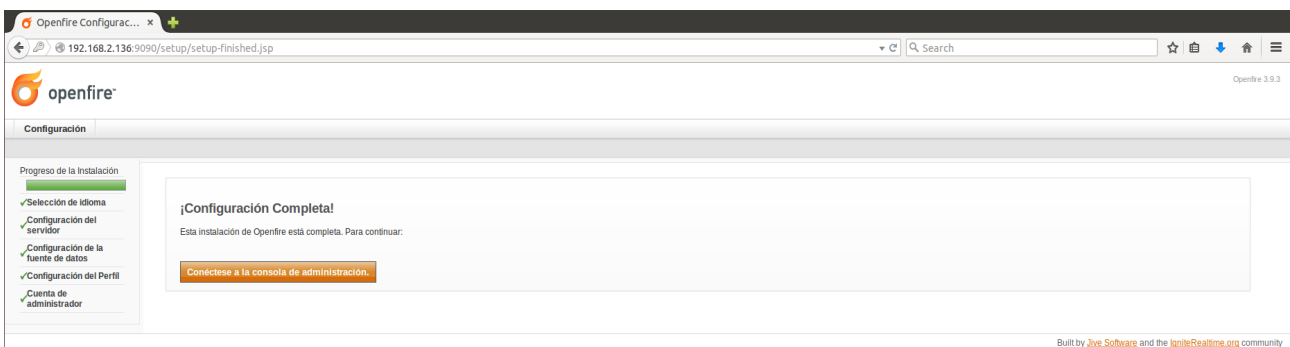
Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Cuenta del administrador: usuario que administre openfire existentes en el LDAP, los buscamos y agregamos:



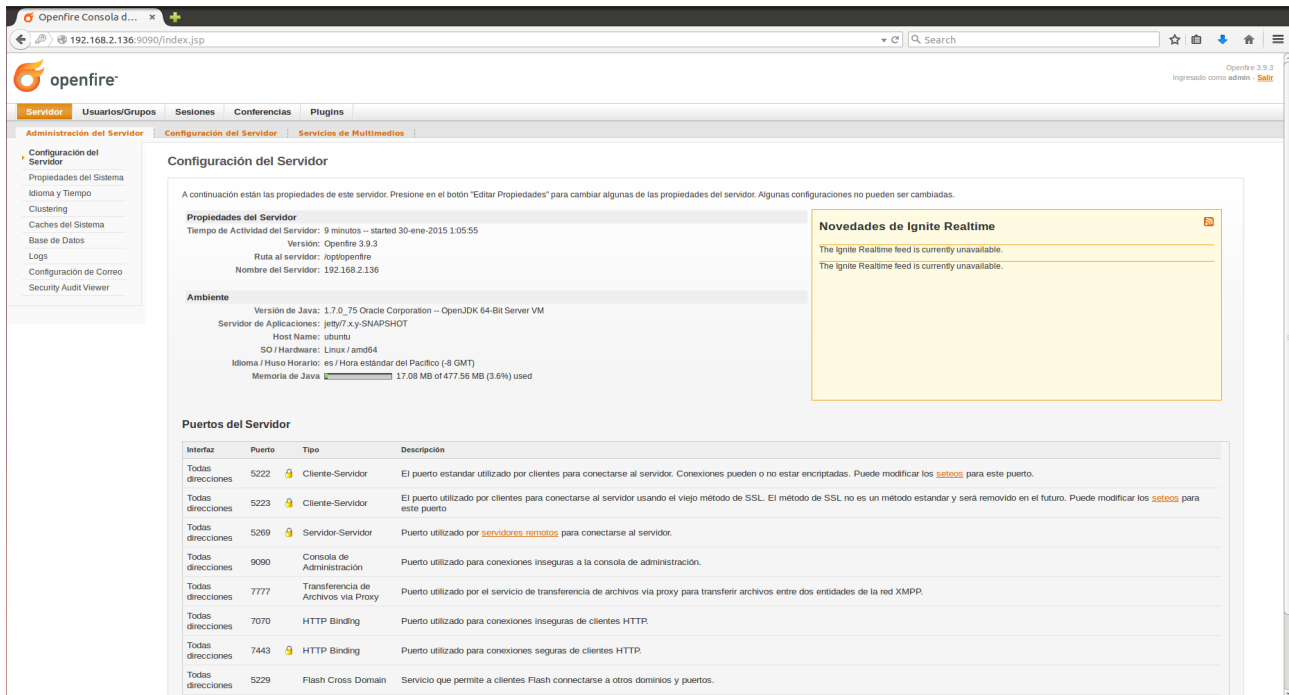
Finalizamos si todo esta ok



Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Tras finalizar la instalación ingresaremos con la cuenta de administrador y si las credenciales son las correctas se nos mostrará la siguiente pantalla.



Integración con asterisk

Requisitos:

- haber instalado openfire con una base de datos externa (Mysql)
- haber puesto el parámetro **callevnts=yes** en la parte general del archivo sip.conf
- haber configurado un usuario en el archivo manager.conf

Primero modificamos el archivo manager.conf

```
# nano /etc/asterisk/manager.conf
```

La parte general debe aparecer así:

```
[general]
enabled = yes
port = 5038
bindaddr = 0.0.0.0
```

luego añadimos un nuevo usuario:

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



```
[openfire]
secret = miclave
displayconnects = yes
read = all
write = all
```

Actualizamos la configuración de asterisk:

```
# /etc/init.d/asterisk reload
```

En el caso que el servidor jabber (openfire) y el servidor Asterisk estén en dos servidores distintos, en en la configuración del cortafuegos, si no lo han hecho antes, tienen que abrir el puerto 5038 tcp.

```
# nano /etc/sysconfig/iptables
```

añadimos esta dos líneas

```
# Asterisk Manager
-A INPUT -p tcp --dport 5038 -j ACCEPT
```

Guardamos el archivo y volvemos a arrancar iptables

```
# service iptables restart
```

Ahora el archivo sip.conf

```
# nano /etc/asterisk/sip.conf
```

añadimos y/o modificamos la siguiente línea en la parte general

```
callevnts=yes
```

Desde la consola de Asterisk:

```
# asterisk -rvvvvvvvvvvvvvvv
```

```
CLI> sip reload
```

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Ahora instalamos el plugin en Openfire.

Desde la página web hay un plugin para la integración de openfire con asterisk. Descargamos dicho plugin desde <http://www.igniterealtime.org/projects/openfire/plugins/asterisk-im.jar>

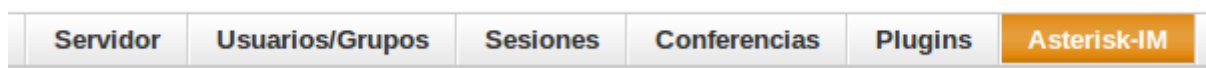
Tras descargarlo lo guardamos en /usr/src/openfire/plugins

Reiniciamos el servicio openfire:

```
/etc/init.d/openfire stop
```

```
/etc/init.d/openfire start
```

Una vez instalado el plugin de asterisk, nos debe aparecer al lado de plugins algo así:

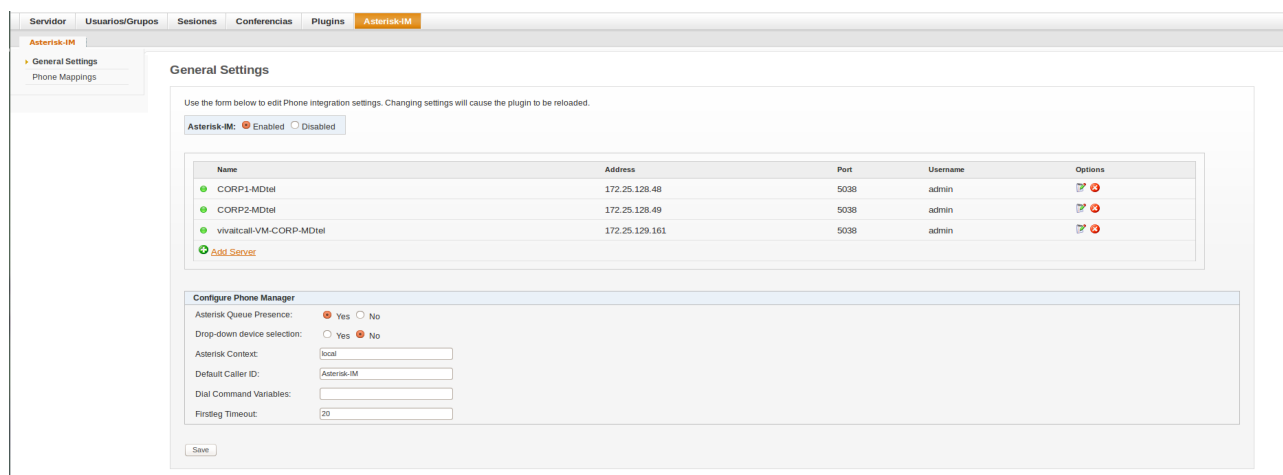


Clicamos en Asterisk-IM y luego en General Settings.

Habilitamos el Asterisk-IM y salvamos.

Agregamos el servidor asterisk:

- Server Name: asterisk
- Server Address: xxx.xxx.xxx.xxx
- Port: 5038
- Username: Usuario creado en manager.conf
- Password: Password del usuario creado en manager.conf



Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Guardamos y pasamos al menú Phone Mappings

Configuramos todos los usuarios de Openfire que queremos asociar con una extensión SIP de nuestro servidor Asterisk.

Instalación de Jitsi-Videobridge

Lo primero que haremos es habilitar los Componentes Externos en Openfired:

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Para instalar Jitsi Videobridge, lo descargamos de la siguiente URL:

<https://download.jitsi.org/jitsi-videobridge/linux/>

Simplemente lo extraeremos y ejecutaremos el script jvb.sh. Si lo ejecutamos sin parámetros se nos mostrará los diferentes argumentos que hay. Para arrancar el servicio basta con poner `jvb.sh --secret=xxxxx`

Siendo el secret la clave que hemos configurado en el Componente Externo.

Para verificar que Jitsi esta correctamente conectado al Openfired iremos:

The screenshot shows the Openfire web interface. The 'Sesiones de Componentes' section is active, displaying a table of external components. The table has columns: Dominio, Nombre, Categoría, Tipo, Fecha de Creación, Última Actividad, and Cerrar Conexión. One component is listed with the domain 'jitsi-videobridge.homologacion.com' and the name 'JitsiVideobridge'. The 'Cerrar Conexión' column for this component contains a red 'X' icon. The page also shows 'Componentes Externos Conectados: 1' and 'Sesiones por página: 15'.

Instalación de Jitsi

Para sistemas de 32 bits:

https://download.jitsi.org/jitsi/debian/jitsi_2.2-latest_i386.deb

Para sistemas de 64 bits:

https://download.jitsi.org/jitsi/debian/jitsi_2.2-latest_amd64.deb

Instalación Spark

Lo descargamos de la siguiente URL:

Windows: http://www.igniterealtime.org/downloads/download-landing.jsp?file=spark/spark_2_7_5.exe

Linux: http://www.igniterealtime.org/downloads/download-landing.jsp?file=spark/spark_2_7_5.tar.gz

`tar -xvf spark_2.6.3.tar.gz`

`sudo mv Spark /opt/`

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Para correr el servicio: `/bin/bash /opt/Spark`

Si lo que queremos es crear un “desktop launcher”:

```
sudo nano /usr/share/applications/spark.desktop
```

Y añadimos lo siguiente:

[Desktop Entry]

Name=Spark

Version=2.6.3

GenericName=Spark

X-GNOME-FullName=Spark

Comment=ignite realtime Spark IM client

Type=Application

Categories=Application;Utility;

Path=/opt/spark

Exec=/bin/bash Spark

Terminal=false

StartupNotify=true

Icon=/opt/spark/logo-spark.png

TargetEnvironment=Unity

Para añadir el logo:

```
cd /tmp
```

```
wget http://www.thefanclub.co.za/sites/default/files/images/howto/logo-spark_256x256.png
```

```
sudo mv logo-spark_256x256.png /opt/Spark/logo-spark.png
```

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Instalación de LDAP

El proceso de instalación es realmente sencillo. Básicamente consiste en instalar el paquete *slapd*, aunque nosotros también instalaremos el paquete que contiene las utilidades de administración de LDAP: *ldap-utils*.

apt-get install slapd ldap-utils

Durante la instalación, aparece en la consola un mensaje que nos solicita la contraseña de administración para *LDAP*.

El sistema nos pide que volvamos a escribirla.

A continuación, instalaremos la librería *NSS* para *LDAP*.

apt-get install libnss-ldap

En el primar paso, nos solicita la dirección URi del servidor LDAP.

A continuación escribiremos el nombre global único (*Distinguished Name – DN*).

En el siguiente paso, indicaremos la versión del protocolo *LDAP* que vamos a utilizar. Salvo que dispongamos en nuestra red de clientes muy antiguos, lo normal será elegir el valor más alto.

A continuación, indicaremos si las utilidades que utilicen PAM deberán comportarse del mismo modo que cuando cambiamos contraseñas locales. Esto hará que las contraseñas se guarden en un archivo independiente que sólo podrá ser leído por el superusuario. Yes y pulsamos Intro.

A continuación, el sistema nos pregunta si queremos que sea necesario identificarse para realizar consultas en la base de datos de LDAP. No y pulsamos Intro.

Ya sólo nos queda indicar el nombre de la cuenta LDAP que tendrá privilegios para realizar cambios en las contraseñas.

En el último paso, el asistente nos solicita la contraseña que usará la cuenta anterior. Deberá coincidir con la que escribimos en el apartado *Instalar OpenLDAP en el servidor*.

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Configurar el demonio SLAPD

SLAPD (Standalone *LDAP* Daemon) es un programa multiplataforma, que se ejecuta en segundo plano, atendiendo las solicitudes de autenticación *LDAP* que se reciban en el servidor.

sudo dpkg-reconfigure slapd

Elegimos la opción *No* y pulsamos la tecla *Intro*.

A continuación, deberemos escribir el nombre DNS que utilizamos para crear el DN base (*Distinguished Name*) del directorio *LDAP*.

Después, escribiremos el nombre de la entidad en la que estamos instalando el directorio *LDAP*.

En el siguiente paso, deberemos escribir la contraseña de administración del directorio.

A continuación, elegiremos el motor de la base de datos que usaremos para el directorio. Se recomienda *HDB* porque nos permitirá, en el futuro, cambiar los nombres de los subárboles si fuese necesario.

Lo siguiente que nos pregunta el asistente es si queremos que se borre la base de datos anterior del directorio cuando terminemos la configuración de *slapd*. Usamos la tecla *<tabulador>* para elegir *No* y pulsamos *Intro*.

A continuación, como hemos decidido no borrar la base de datos antigua, el asistente nos pregunta si queremos cambiarla de sitio. Elegiremos la opción *Sí* y pulsaremos *Intro*.

En algunas redes, con clientes muy antiguos, puede ser necesario mantener la versión 2 del protocolo *LDAP*. Por ese motivo, antes de terminar, el asistente nos pregunta queremos permitir el protocolo *LDAPv2*. Elegimos que *No*.

Con esto habremos terminado la configuración del servidor *LDAP*. Ahora está listo para autenticar usuarios.

A continuación vamos a instalar *phpmyadmin*, para la configuración gráfica del *LDAP*. Para ello escribimos

apt-get install phpldapadmin

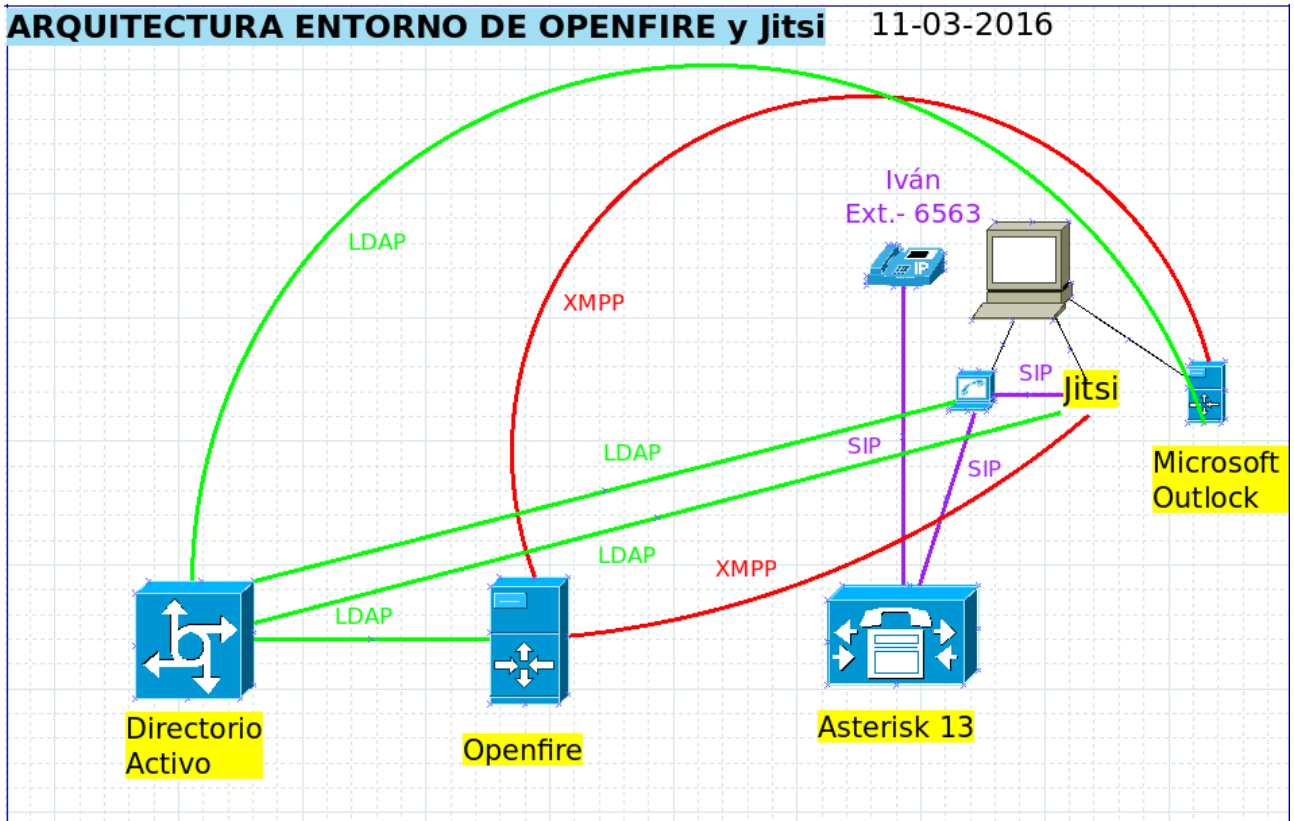
Acceder a *phpLDAPadmin* es tan sencillo como abrir cualquier navegador web en el servidor y, en la barra de direcciones, escribir la siguiente URL:

<http://IP/phpldapadmin/>

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Esquemático de pruebas



Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Funcionamiento del Spark

Spark es un cliente gratuito de mensajería instantánea para Jabber el cual cuenta con una sencilla interface de usuario orientada a negocios y a corporaciones, estando actualmente disponibles para Windows, Mac y Linux.

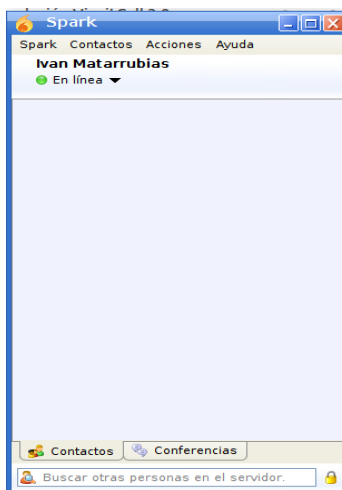
Entre sus características se encuentran grupos de chat, integración con Asterisk-IM, transferencias de archivos, corrección automática y conversaciones mediante pestañas.

Una vez que hayas instalado la aplicación de Spark, deberás configurar el cliente para que se conecte con el servidor Openfire (Jabber o XMPP).

Para configurar tu cuenta de Chat:

1. Abre la aplicación de Spark.
2. Como tenemos nuestro servidor Openfire conectado a un LDAP, introducir el usuario y contraseña creado en el LDAP y dirección del servidor Openfire.

Y con ello ya estaría creada la cuenta de chat.



Con esta configuración, si agregamos un contacto, podremos chatear con el, ver la presencia de cada contacto, compartir documentos, realizar llamadas a través de nuestro asterisk...

Al realizar llamadas desde la aplicación, primeramente nos llamara a nuestro número y una vez cogido, llamará al contacto que queríamos llamar.

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



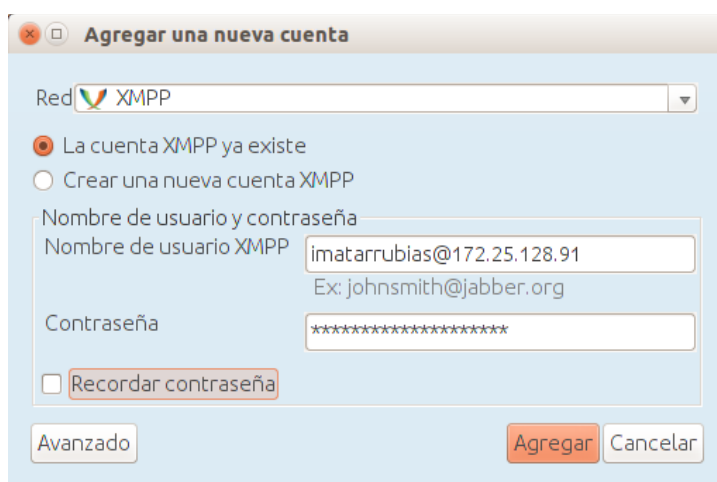
Funcionamiento del Jitsi

Jitsi (antes *SIP Communicator*) es una aplicación de videoconferencia, VoIP, y mensajería instantánea para Windows, Linux y Mac OS X.

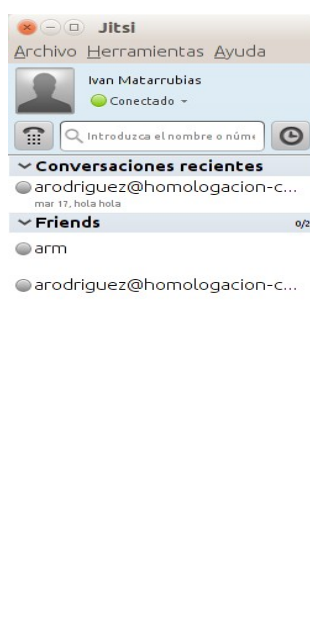
Es compatible con varios protocolos populares de mensajería instantánea y de telefonía como por ejemplo Bonjour, . NET Messenger Service, OSCAR, SIP, XMPP...

Para crear una cuenta XMPP iremos a Archivo > Agregar una nueva cuenta

Y seleccionaremos XMPP



Como nuestro servidor Openfire lo tenemos conectado al LDAP ingresaremos el usuario y contraseña que hemos creado dentro del LDAP.



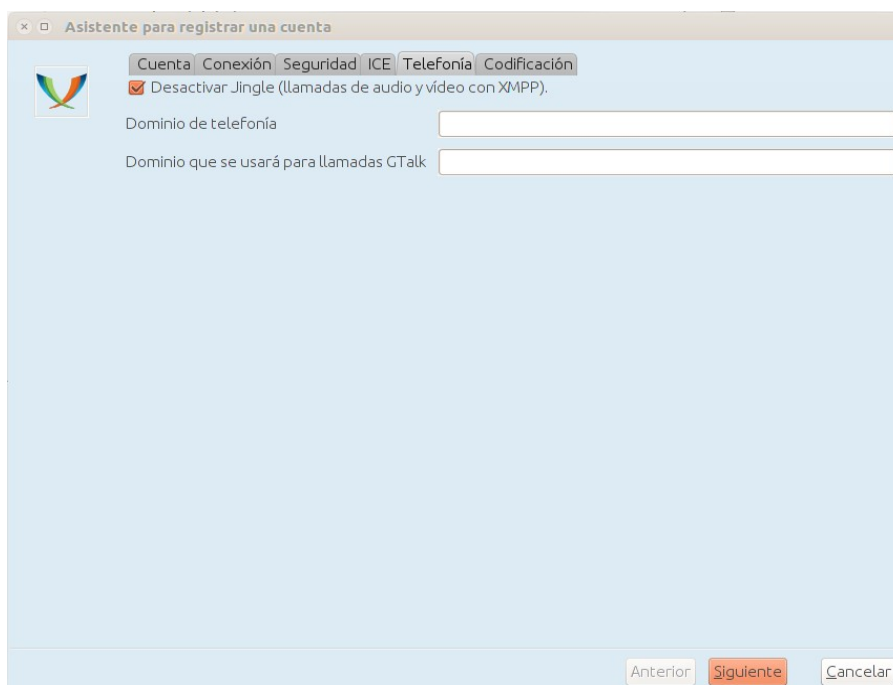
Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



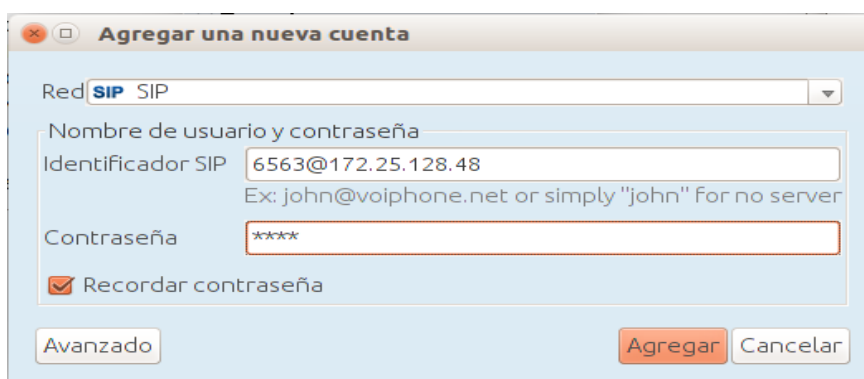
Con solamente esta configuración, podemos chatear con los contactos, llamarles, ver la disponibilidad de cada contacto, hacer vídeo conferencias y compartir nuestro escritorio, pero tanto la voz como el vídeo no pasa por el asterisk, por lo que esta configuración no nos vale.

Hay una especificación llamada CUSAX (Combined Use of SIP And XMPP) que jitsi soporta y en la que nos apoyaremos. Esta especificación establece la combinación de una cuenta SIP y XMPP para realizar los diferentes servicios de comunicación. Por lo que el video y el audio irá por SIP, es decir por nuestro asterisk y la mensajería y presencia por XMPP.

Para configurarlo primeramente tendremos que deshabilitar el audio y vídeo por XMPP. Esto se encuentra en opciones de la cuenta XMPP >>Telefonía



Sin realizar ninguna configuración vemos que solo podremos establecer un chat con los diferentes contactos. Para poder realizar llamadas, vídeo llamadas y compartir el escritorio es necesario crearnos una cuenta SIP.



Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Al tener ahora una combinación de cuenta SIP y XMPP podremos realizar las diferentes acciones sobre un contacto. Sin embargo ahora vemos que la mensajería la trata de enviar también por SIP y no funciona, queremos que los mensajes se envíen por XMPP. Para solucionarlo hay que añadir la siguiente propiedad:

`net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.MESSAGING_DISABLED=true`

Vamos a Opciones > Avanzado > Editor de propiedades

Nombre	Valor
net.java.sip.communicator.impl.gui.accounts.acc1457953948570.accountIndex	0
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755952.actions.actionType1457088755953.loo...	-1
net.java.sip.communicator.impl.certservice.param.homologacion-corp0	e84447543f3aaFac1f7e33ea56114368764be6be
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457953908471.actions.actionType1457953908475	PopupMessageAction
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755954.actions.actionType1457088755955.isS...	true
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755954.actions.actionType1457088755955.isS...	false
net.java.sip.communicator.plugin.reconnectplugin.ATLEAST_ONE_SUCCESSFUL_CONNECTION.Jabber:amgr...	false
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756655.actions.actionType1457088756665.sou...	resources/sounds/star.wav
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755932.actions.actionType1457088755933.isS...	true
net.java.sip.communicator.impl.gui.main.contactlist.RenameContactDialog.y	454
net.java.sip.communicator.impl.gui.main.contactlist.RenameContactDialog.x	2953
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756653.actions.actionType1457088756654.sou...	resources/sounds/eight_8.wav
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.SILK/16000	713
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.acc1457953948555.ENCRYPTION_PROTOCOL_STATUS.DTLS-S...	false
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755954.actions.actionType1457088755955.sou...	resources/sounds/zrtpAlert.wav
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755954.actions.actionType1457088755955	SoundAction
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756663.actions.actionType1457088756664.isS...	false
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756644.actions.actionType1457088756642.isS...	false
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457953908471.actions.actionType1457953908475.def...	true
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.acc1457953948555.ENCRYPTION_PROTOCOL_STATUS.ZRTP	true
net.java.sip.communicator.impl.gui.contactlist.groups.group1457954081952.isClosed	false
net.java.sip.communicator.impl.gui.accounts.acc1457953948570.chatRooms.chatRoom1458031850027.lastCha...	Offline
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.acc1457953948555.PROTOCOL_NAME	Jabber
net.java.sip.communicator.impl.gui.contactlist.groups.group1457510100645.isClosed	false
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.Encodings.GSM/8000	450
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.DEFAULT_SIPZRTP_ATTRIBUTE	true
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756663.actions.actionType1457088756664.def...	true
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755933.actions.actionType1457088755934.isS...	false
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.Encodings.SILK/8000	0
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.acc1457953948555.ENCRYPTION_PROTOCOL_STATUS.SDES	false
net.java.sip.communicator.impl.gui.contactlist.groups.group1458031850024.isClosed	false
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.XCAP_ENABLE	false
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.DTMF_MINIMAL_TONE_DURATION	70
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.extensions.caps.EntityCapsManager.CAPS.http://jitsi.org#sh...	172.25.128.91
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.acc1457953948555.SERVER_ADDRESS	172.25.128.91
net.java.sip.communicator.plugin.reconnectplugin.ATLEAST_ONE_SUCCESSFUL_CONNECTION.SIP:6599@172...	true
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.ACCOUNT_UID	SIP:6599@172.25.128.48
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755956.actions.actionType1457509041554.def...	true
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.Encodings.H263-1998/90000	0
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756650.actions.actionType1457088756650.sou...	resources/sounds/six_6.wav
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088755932.actions.actionType1457088755933.sou...	resources/sounds/incomingCall.wav
net.java.sip.communicator.impl.protocol.jabber.acc1457953948555.AMR-WB/16000	0
net.java.sip.communicator.impl.notifications.eventType1457088756663.actions.actionType1457088756664.isS...	false
net.java.sip.communicator.impl.dap.directories.dir1189871123.baseDN	ou=usuarios,dc=sat,dc=local
net.java.sip.communicator.impl.neomedia.audioSystem.pulseaudio.notifyDevice_list	["Default", "Cape Verde/Pitcairn HDMI Audio [Radeon HD 7700/7800 Series] Digital Stereo (HDMI)", "Audio Inter...
net.java.sip.communicator.impl.gui.accounts.acc1457953948570.lastAccountStatus	Available
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.acc1457952775319.VOICEEMAIL_ENABLED	true
net.java.sip.communicator.impl.protocol.sip.MESSAGING_DISABLED	true

Otra limitación que hemos visto al configurar CUSAX es que a la hora de compartir el escritorio no funciona el que otro tome el control sobre este.

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Para tener los contactos que hay en el LDAP y así evitar el crearlos uno a uno realizaremos lo siguiente.

Vamos a Opciones > Avanzado > Fuentes de contacto

y seleccionamos LDAP, añadimos uno nuevo y rellenamos los datos.

Configuración LDAP

General Campos Consulta

Nombre del Servidor

Nombre del Anfitrión

Puerto Usar SSL

Base de búsqueda

Alcance

Autenticación

Nombre de usuario (Enlaza DN)

Contraseña

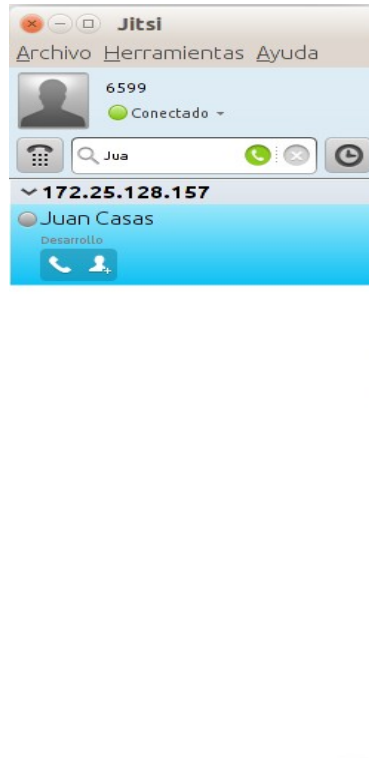
Prefijo del teléfono

Guardar Cancelar

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Una vez que hemos configurado a que el jitsi se conecte al LDAP, buscaremos el contacto bien por el nombre o el número.



Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Funcionamiento del Microsoft Outlook

El servidor de correos microsoft outlook permite la integración con un servidor XMPP. Se realiza automáticamente por lo que no hay que hacer ningún tipo de configuración, solamente poner en el LDAP, en la cuenta deseada, la dirección de correo del contacto.

Desde la propia bandeja de correo veo el estado del contacto, iniciar un chat o llamarle.

Autor: Iván Matarrubias	Asunto: Instalación de Openfire
Revisado: Juan Antonio Casas	Fecha: 4 de febrero de 2015



Referencias

<http://www.igniterealtime.org/projects/openfire/>

<http://www.igniterealtime.org/builds/openfire/docs/latest/documentation/index.html>

<https://www.voztovoice.org/?q=node/120>

<http://www.google.es/url?>

[sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=5&ved=0CEMQFjAE&url=http%3A%2F](http://www.google.es/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=5&ved=0CEMQFjAE&url=http%3A%2F)

[%2Fwww.razametal.org%2Fasterisk%2Flibrary%2Fhow-to%2Fopenfire](http://www.google.es/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=5&ved=0CEMQFjAE&url=http%3A%2F%2Fwww.razametal.org%2Fasterisk%2Flibrary%2Fhow-to%2Fopenfire)

[%2Basterisk.pdf&ei=YvDRVICzNYHeUo2EhLAL&usg=AFQjCNHEPC2FCYD3C0ZkSnzO0NvzvBklwQ&bvm=bv.85076809,d.d24](http://www.google.es/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=5&ved=0CEMQFjAE&url=http%3A%2F%2Fwww.razametal.org%2Fasterisk%2Flibrary%2Fhow-to%2Fopenfire%2Basterisk.pdf&ei=YvDRVICzNYHeUo2EhLAL&usg=AFQjCNHEPC2FCYD3C0ZkSnzO0NvzvBklwQ&bvm=bv.85076809,d.d24)